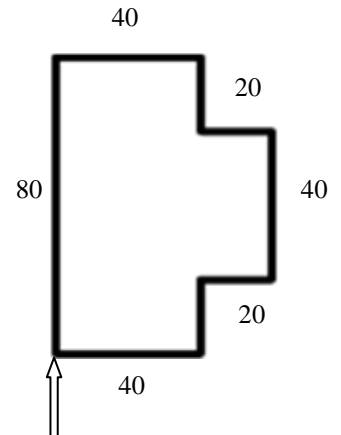


1. Dopuni naredbe za crtanje lika na slici, ako kornjača kreće sa označenog mjesta!

FD 80 RT 90 FD 40 RT 90 FD 20 LT 90

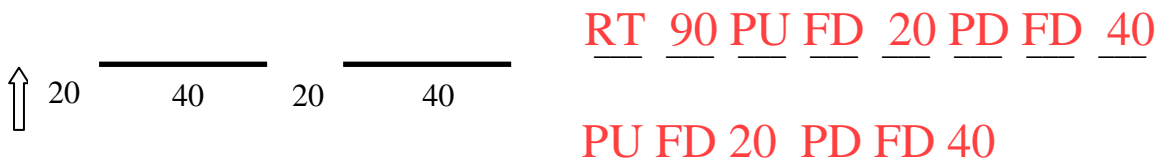
FD 20 RT 90 FD 40 RT 90 FD 20 LT 90

FD 20 RT 90 FD 40 RT 90



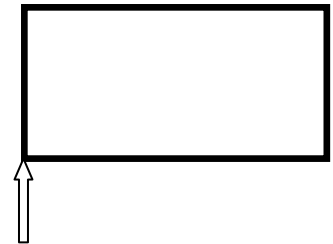
2. Ispiši **naredbe** kojim bi kornjača iscrtala crte na slici!

(dvije crte duljine 40, a razmaknute za 20) Kornjača kreće sa označenog mjesta (okreće se u desno, diže pero, ide naprijed za 20, spušta pero,...)



3. Nadopuni **naredbu** za crtanje pravokutnika, stranica **duljine 20 i 40!**

REPEAT 2 [FD 20 RT 90 FD 40 RT 90]



3.a Nadopuni **naredbu** za crtanje kvadrata, stranica **duljine 40!**

REPEAT 4 [FD 40 RT 90]

3.b Nadopuni **naredbu** za crtanje trokuta, stranica **duljine 80!**

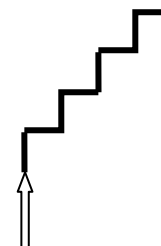
REPEAT 3 [FD 80 RT 120]

3.c Nadopuni **naredbu** za crtanje šesterokuta, stranica **duljine 30!**

REPEAT 6 [FD 30 RT 60]

3.d Nadopuni **naredbu** za crtanje skala, podnica **duljine 20!**

REPEAT 4 [FD 20 RT 90 FD 20 LT 90]



4. Ispiši **program** za crtanje kvadrata veličine **stranice 120!**

4. a Ispiši **program** za crtanje šesterokuta veličine **stranice 100!**

4. b Ispiši **program** za crtanje trokuta veličine **stranice 80!**

4. c Ispiši **program** za crtanje pravokutnika veličine **stranica 40 i 20!**