

1.1. ELEKTRONIČKI LOGIČKI SKLOPOVI I REGISTRI

1. **Što je logički sklop?**
Logički sklop je osnovna jedinica od kojih se tvori računalo, a njihova izvedba ovisi o tehnologiji vremena u kojima su izrađeni.
2. **Što je registar?**
Registar je dio memorije koji služi za privremeno pohranjivanje podataka.
3. **Što su sabirnice?**
Sabirnice povezuju sve sklopove unutar računala.
4. **Gdje se pohranjuju privremeni rezultati matematičkih operacija?**
Privremeni rezultati pohranjuju se u registrima.
5. **Što nadzire promet podataka unutar računala?**
Sav promet podataka unutar računala, redoslijed obavljanja i način prikaza nadzire operacijski sustav računala.

1.2. PARALELNI I SLIJEDNI ULAZNO-IZLAZNI PRISTUPI RAČUNALU

1. **Što je paralelni prijenos podataka?**
To je prijenos podataka pri kojemu se podatci prenose bajt po bajt, brži je, ali nesigurniji od slijednoga.
2. **Što je serijski prijenos podataka?**
To je prijenos podataka pri kojemu se podatci prenose bit po bit, sporiji je, ali točniji od paralelnoga.
3. **Kod kojega tipa prijenosa podataka postoji veća mogućnost pogriješke?**
Kod paralelnog prijenosa mogućnost pogriješaka puno je veća.
4. **Što su priključne stezaljke?**
Priključne stezaljke su priključnice na računalu na koje se priključuju dodatni uređaji.
5. **Navedi nekoliko tipova priključnica.**
To su priključna stezaljka, USB, FireWire priključnica, serijska priključnica, paralelne i slijedne priključne stezaljke

1.3. SVOJSTVA RAČUNALA

1. **Što je brzina procesora?**
Brzina procesora je brzina pri kojoj radi procesor računala.
2. **Kojom se mjernom jedinicom izražava brzina procesora?**
Brzina procesora danas se već izražava u gigahercima.
3. **Što je kapacitet spremnika?**
Kapacitet spremnika je raspoloživa količina mjesta za pohranu podataka.
4. **Kojom se mjernom jedinicom izražava kapacitet spremnika?**
Kapacitet spremnika danas se izražava u gigabajtima.

1.4. POHRANJIVANJE MULTIMEDIJALNIH SADRŽAJA, OBRADA ZVUKA

1. **Što je zvučni val i kako nastaje?**
Zvučni val je titranje medija, zraka. Nastaje promjenom tlaka zraka, tj. titranjem čestica zraka u pravcu širenja vala.
2. **Što je analogno-digitalna pretvorba?**
To je pretvorba digitalnih u analogne vrijednosti i obratno.
3. **Što je uzorkovanje?**
Uzorkovanje je uzimanje vrijednosti zvučnoga vala u pravilnim vremenskim intervalima te pretvaranje dobivene vrijednosti u binarni zapis.
Ako se neki analogni signal želi obrađivati na računalu, mora biti uzorkovan.
4. **Što je bitmapa?**
Bitmapa je skup bitova (0 i 1).
5. **Koji su formati slikovnih datoteka prikladni za internetsku razmjenu?**
Za internetsku razmjenu slika prikladni su GIF i JPG formati.

1.5. LOGIČKE IZJAVE

1. **Što je logička izjava?**
Logička izjava je tvrdnja koja može biti samo istinita ili lažna.
2. **Kakve mogu biti logičke izjave?**
Logičke izjave mogu biti istinite ili lažne.
3. **Koje su engleske oznake za istinitu i lažnu izjavu?**
Istinitost izjave označuje se engleski *true*, a lažnost engleski *false*.
4. **Ako je izjava istinita, u kakvom je stanju?**
Ako je izjava istinita, tada kažemo da je u stanju 1.

1.6. LOGIČKE VARIJABLE I FUNKCIJE

1. **Što je logička varijabla?**
Logička varijabla je zamjena za neku logičku izjavu.
2. **Kakve vrijednosti može poprimiti logička varijabla?**
Vrijednost logičkih varijabla može biti 0 ili 1.
3. **Uz pomoć čega se prikazuju pravila za logičke operacije?**
Prikazuju se uz pomoć tablice istinitosti.

1.7. UPORABA LOGIČKIH FUNKCIJA U PROGRAMIRANJU

1. **Objasni svojim riječima ispitivanje višestrukih uvjeta u programima.**
Ispitivanje višestrukih uvjeta u programima postižemo kombiniranjem logičkih funkcija.
2. **Kojim se operatorom mogu izraziti logičke funkcije?**
Logičke se funkcije mogu izraziti operatorima I (AND), ILI (OR) i NE (NOT).
3. **Kako bi program izgledao bez uporabe logičke funkcije?**
Bez uporabe logičke funkcije program bi bio duži i nepregledniji.